import random

# Inicializar datos del jugador

jugador = {

"saldo": 100,

"apuestas": [],

"ganancias": [],

"exitos": 0,

"fracasos": 0

}

# Función para realizar una apuesta

def apostar(tipo, valor, cantidad):

if cantidad > jugador["saldo"]:

print("No tienes saldo suficiente para esta apuesta.")

return

jugador["saldo"] -= cantidad

resultado = random.randint(1, 36) # Resultado de la ruleta

color = "rojo" if resultado % 2 == 0 else "negro"

seccion = (resultado - 1) // 12 + 1 # Secciones: 1-12, 13-24, 25-36

exito = False

if tipo == "número" and valor == resultado:

ganancias = cantidad \* 20

exito = True

elif tipo == "sección" and valor == seccion:

ganancias = cantidad \* 5

exito = True

elif tipo == "color" and valor == color:

ganancias = cantidad \* 2

exito = True

else:

ganancias = 0

jugador["apuestas"].append(cantidad)

jugador["ganancias"].append(ganancias)

if exito:

jugador["saldo"] += ganancias

jugador["exitos"] += 1

print("¡Ganaste!", ganancias, "coins.")

else:

jugador["fracasos"] += 1

print("Perdiste esta vez. El resultado fue:", resultado, "-", color)

# Función para consultar el estado del jugador

def consultar():

print("\nSaldo total:", jugador["saldo"])

print("Cantidad total apostada:", sum(jugador["apuestas"]))

print("Cantidad total ganada:", sum(jugador["ganancias"]))

total\_apuestas = jugador["exitos"] + jugador["fracasos"]

if total\_apuestas > 0:

promedio\_exito = jugador["exitos"] / total\_apuestas

else:

promedio\_exito = 0

print("Promedio de éxito:", promedio\_exito)

# Menú principal

while True:

print("\n=== Ruleta ===")

print("1. Apostar")

print("2. Consultar estado")

print("3. Salir")

opcion = input("Elige una opción: ")

if opcion == "1":

tipo = input("¿Qué tipo de apuesta deseas hacer? (número/sección/color): ").lower()

valor = input("Indica el valor (número entre 1 y 36, sección 1-3, rojo/negro): ")

if tipo == "número" or tipo == "sección":

valor = int(valor)

cantidad = int(input("¿Cuánto deseas apostar?: "))

apostar(tipo, valor, cantidad)

elif opcion == "2":

consultar()

elif opcion == "3":

print("Gracias por jugar. ¡Hasta luego!")

break

else:

print("Opción no válida. Inténtalo de nuevo.")